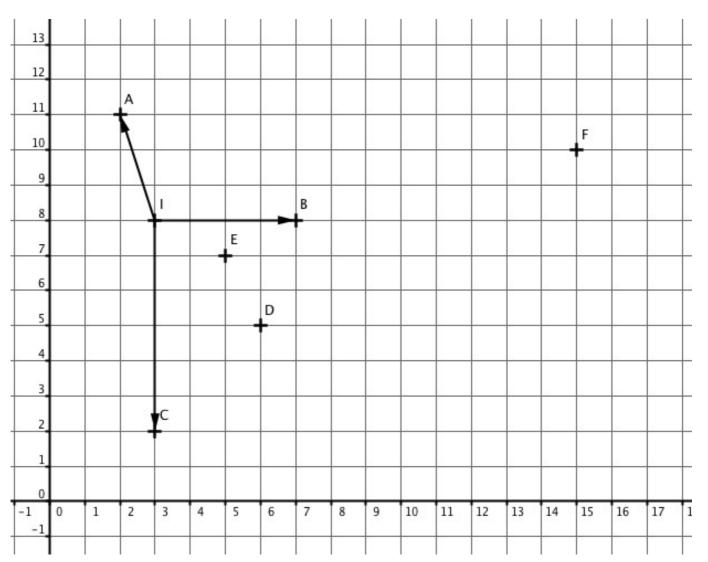
Axe « géométrie vectorielle » - Chapitre 6

Exercice 6.

Le plan est rapporté à un repère. On considère les points \underline{A} (2 ; 11), \underline{B} (7 ; 8), \underline{C} (3 ; 2), \underline{D} (6 ; 5), \underline{E} (5 ; 7), \underline{F} (15 ; 10) et \underline{I} (3 ; 8). On considère le vecteur $\underline{\vec{u}} = \underline{I}\underline{A} + \underline{I}\underline{B} + \underline{I}\underline{C}$



- 1. Construire le représentant du vecteur \vec{u} d'origine I.
- 2. (a) Lire les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{IA} , \overrightarrow{IB} , et \overrightarrow{IC} .
 - (b) Calculer les coordonnées de la somme $\vec{u} = \vec{IA} + \vec{IB} + \vec{IC}$
 - (c) Construire le représentant du vecteur \vec{u} d'extrémité F.
- 3. (a) Calculer les coordonnées des vecteurs \overrightarrow{AB} et \overrightarrow{CD} .
 - (b) Calculer les coordonnées du point G tel que $\overrightarrow{IG} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{CD}$.