

## Axe « géométrie vectorielle » - Chapitre 6

### Exercice 4

Le plan est rapporté à un repère  $(O, I, J)$ . On y a placé les points  $A$  et  $B$ , et on y a construit un représentant d'un vecteur  $\vec{u}$ .

1. Lire les coordonnées des points  $A$  et  $B$ , puis du vecteur  $\vec{u}$ .
2. Construire un représentant du vecteur  $\vec{u}$  d'origine  $A$ , puis un représentant du vecteur  $\vec{u}$  d'extrémité  $B$ .
3. On considère le point  $C(1; -2)$  et le vecteur  $\vec{v} \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ . Placer le point  $C$ , puis construire le point  $D$  tel que  $\vec{CD} = \vec{v}$

